

MAGIC
JUDGE

IBERIA

DOCUMENTO DE ACOLHIMENTO PARA L1's

Maio 2020

Mónica González

José Ignacio Pérez

Marina Castaño

Manuel Vaz



ÍNDICE

1. Boas-vindas	2
2. Organização da comunidade de juízes	3
3. O que faz um L1	4
3.1. <i>Que torneios posso arbitrar?</i>	<i>4</i>
3.2. <i>Como encaro o meu primeiro torneio como HJ?.....</i>	<i>4</i>
3.3. <i>O que posso fazer pela comunidade?</i>	<i>5</i>
3.4. <i>Como posso continuar a crescer como juiz?</i>	<i>5</i>
4. Recursos úteis.....	7
4.1. <i>Recursos oficiais.....</i>	<i>7</i>
4.2. <i>Para continuar a aprender e a estudar.....</i>	<i>7</i>
4.3. <i>Grupo de Liderança.....</i>	<i>7</i>
5. Apêndices.....	8
5.1. <i>Apêndice A: Arbitrando em REL Regular.....</i>	<i>8</i>
5.2. <i>Apêndice B: A importância do juiz de loja</i>	<i>8</i>
5.3. <i>Apêndice C: Guia de torneio</i>	<i>9</i>
5.4. <i>Apêndice D: Como pedir para arbitrar um torneio</i>	<i>11</i>
5.5. <i>Apêndice E: Projectos.....</i>	<i>11</i>
5.6. <i>Apêndice F: Vincular contas de Judge Academy e Judge Apps.....</i>	<i>13</i>
6. Glossário	14



I. Boas-vindas

Parabéns! Já és juiz de MTG, e agora?

Antes de mais, damos-te as boas-vindas à comunidade de juízes. Como vais descobrir, não somos apenas um grupo, mas uma grande família!

Neste pequeno guia irás encontrar informação acerca de vários assuntos relativos à comunidade, tais como o nosso método organizacional, as ações que possas realizar de acordo com o teu nível de juiz e como acederes a toda a informação que possas necessitar.

Lembra-te que a melhor maneira de melhorares como juiz é trabalhando com os restantes juízes, e para isso nada melhor que participar de forma ativa na comunidade. Ainda que a médio prazo toda a comunicação se fará através da [Judge Academy](#), para te introduzir na comunidade, o melhor será entrares nas [Judge Apps](#) onde o teu mentor já te deverá ter dado a conhecer. Aí irás encontrar os restantes juízes bem como toda a informação que necessites. Uma boa maneira de começares é apresentares-te [neste fórum](#) para que te conheçamos. Aproveita e vincula a tua conta de Judge Academy com a de Judge Apps para que não percas nada do que ali se publica.



2. Organização da comunidade de juízes

Como decerto saberás, a comunidade de juízes é bastante vasta. É internacional e está presente em quase todos os países do mundo. Somos mais de 7000 juízes espalhados pelo mundo!

O primeiro passo já está completo, é a tua certificação como L1, mas ainda há muito mais para aprenderes, caso queiras.

Pertences à região Europe-South (Europa Sul) da Judge Academy que engloba Portugal, Espanha, Andorra, Itália e Malta. Em Portugal e Espanha existe um grupo de liderança de juízes, que por sua vez compreende quatro “esferas” que cobrem a maior parte das atividades necessárias à comunidade, sendo que cada uma destas esferas é gerida por alguns membros da liderança.

Estas são as esferas definidas:

Esfera das Conferências: dedicada a preparar um plano anual de conferências de acordo com as necessidades da comunidade, bem como coordenar a preparação dos conteúdos e organização das conferências.

Esfera do Jogo Organizado: dedicada a informar e apoiar os organizadores de torneios da região, seja para a criação de equipas de juízes o qualquer outra questão que possam necessitar

Esfera da Comunidade e Comunicação: desenhada para transmitir à comunidade todas as novidades, notícias e mudanças que vão surgindo. Funciona como ponto de referência e ajuda para as necessidades e problemas da comunidade. Também se encarrega de coordenar o trabalho entre as restantes esferas e publicitar a informação do trabalho de cada uma delas.

Esfera de projetos: gere todos os projetos da comunidade, seja para encontrar juízes para cada um ou colocar em marcha os novos projetos que possam ir surgindo.



3. O que faz um L1

3.1. Que torneios posso arbitrar?

No exame que acabaste de passar viste que não foste avaliado em tudo o que é necessário para arbitrares torneio de REL Competitive. Portanto como L1 estás qualificado para arbitrar torneios de REL Regular (FNM, Pre-releases, etc.)

Para conheceres mais acerca de como se gere um torneio de REL Competitive, podes começar por ler o [IPG](#) (Infraction Procedure Guide) que define as infrações e penalidades associadas nos torneios de REL Competitive e Professional. Tens também as [MTR](#) (Magic Tournament Rules), que definem os procedimentos para levar a cabo qualquer torneio, seja este de REL Regular, Competitive ou Professional.

Uma vez lidos estes documentos, e após teres passado um exame de prática de política de torneios (fala com o teu mentor sobre isto), estarás qualificado para seres um juiz de sala (Floor Judge – FJ) de torneios de REL Competitive na nossa região. **Aqui** tens um pequeno guia de como poderás fazer para pedires para arbitrar um torneio.

3.2. Como encaro o meu primeiro torneio como HJ?

Aqui damos-te alguns conselhos, mas no fórum também há uma [secção específica](#) onde os juízes escrevem os relatórios dos torneios que arbitraram. Aí explicam como solucionam problemas com o TO (Tournament Organizer), quais os problemas mais comuns, que tipo de material é necessário para um torneio, entre outras coisas. Ler estes artigos irá preparar-te para o que possas necessitar quando arbitres um torneio.

No caso de teres dúvidas podes sempre entrar em contacto com outro juiz. Se é urgente e caso estejas num torneio sem outro juiz por perto, podes sempre utilizar o telemóvel ou qualquer aplicação para o contactar. Tens sempre a opção de enviar uma mensagem privada para a nossa conta do Facebook ou publicar no grupo da FPAM (se ainda não estás neste grupo, fala com o teu mentor) qualquer dúvida que tenhas! Geralmente há sempre juízes online que te podem ajudar!



3.3. O que posso fazer pela comunidade?

Dentro da comunidade de juízes há sempre algo para fazer. Por exemplo, podes dar uma vista de olhos ao [fórum de projetos](#) e veres se podes ajudar nalgum deles. Estão sempre à espera de pessoas interessadas. **Aqui** contamos-te o que necessitas saber sobre os projetos.

Podes também dar feedback aos juízes com quem trabalhas. O feedback é uma das ferramentas mais poderosas que temos na comunidade para nos motivar e aprendermos. Pode realizar-se através da Judge Academy ou simplesmente falando com os nossos colegas no final de qualquer evento.

3.4. Como posso continuar a crescer como juiz?

Se depois de experimentares um torneio de REL Competitive dás conta de que é a tua onda e que gostarias de dar a tua faceta de juiz a este tipo de torneios, podes crescer iniciando o caminho para L2. Para isso podes perguntar ao grupo de liderança como seguir esse caminho.

Mas não só se cresce subindo de nível. Não é necessário ser L2+ para ser um grande juiz. A maior parte dos torneios são de REL Regular e aí também existe uma grande quantidade de oportunidades para contribuir para a comunidade. Ter bons FJ é fundamental para manter o jogo saudável!

Uma boa maneira de aprender, crescer e conhecer o resto da comunidade de juízes, para além do fórum, são as conferências regionais e as miniconferências:

- As **conferências ibéricas** realizam-se uma vez por ano, geralmente no verão ou no fim-de-semana dos Nacionais, e duram um ou dois dias em que todos convivemos. Normalmente há duas, umas feitas em Espanha e outras em Portugal para facilitar o acesso de todos ao conteúdo e formação. Estas conferências consistem em seminários, conversas, role plays e outro tipo de atividades lúdicas. É a melhor maneira de nos mantermos em contacto com a comunidade e conhecer juízes de outras partes do país.



- As **miniconferências** são pequenos encontros informais entre juízes que se organizam a nível local. Dá-se enfoque em algum aspecto concreto e servem para trocar impressões sobre temas que afetem a comunidade local. Geralmente duram poucas horas.



4. Recursos úteis.

4.1. Recursos oficiais

O blog [\[Official Resources\]](#) contém todos os recursos oficiais que possas necessitar.

<http://www.judgeacademy.com/>: Página da Judge Academy que se encarrega de certificar os juízes, como já sabes.

4.2. Para continuar a aprender e a estudar

- [Cranial Insertion](#) traz-nos semanalmente perguntas e respostas sobre regras com uma dose saudável de humor. Na própria página podes encontrar diferentes traduções.
- [As FAQ de cada expansão](#) explicam as mecânicas dessa mesma expansão e salientam cartas que podem criar situações complicadas. Este documento é especialmente útil quando te queres preparar para arbitrar Pre-releases.
- [IPGtree](#). Uma apps muito útil, cujo autor é um dos nossos juízes. Não deixes de a consultar!

4.3. Grupo de Liderança

Os membros do grupo de liderança são: Alfonso Bueno, Sergio Pérez, Antonio José Rodríguez, David Larrea, Dani Sole, Jorge Requesens, Mónica González, Pablo Roldan, Sandra Regalado, José Ignacio Pérez y Aruna Prem Bianzino

O e-mail do grupo de liderança é: jueces@juecesmagic.com



5. Apêndices

5.1. Apêndice A: Arbitrando em REL Regular

O documento [Judging at Regular Rules Enforcement Level \(JAR\)](#) pode-nos parecer simplista, devido sobretudo ao seu tamanho, de apenas duas páginas, e à sua escrita, bastante orientada para o torneio como evento social.

Apesar da sua simplicidade, não nos devemos esquecer que a maioria dos torneios que arbitramos será ao abrigo deste documento, pelo que é recomendável tê-lo bem presente.

Para estes torneios também necessitas conhecer as secções das MTR que entram no exame de L1, ou seja, a secção 2 (Tournament Mechanics), secção 10 (Sanctioning Rules) e o apêndice B (Time Limits). Contudo, todos os capítulos das MTR são aplicáveis em qualquer torneio.

Também não nos deveremos esquecer que as CR são aplicáveis em todos os torneios e podemos encontrar nelas coisas tão comuns como atalhos (CR 719) e como lidar com acções ilegais (CR 720).

5.2. Apêndice B: A importância do juiz de loja

Manteres-te como membro ativo da comunidade de juízes, participando em projetos e estando constantemente informado de todas as novidades relativas a regras e política, transformar-te-á num valioso membro do programa de juízes, independentemente do teu nível.

Como juiz de loja, o habitual é ter-se uma loja/clube como local de referência, onde se reúne uma comunidade de jogadores que podemos atender e esclarecer. No entanto podes-te encontrar em diferentes situações, dependendo da tua localização (ou mesmo se tens a tua própria loja ou trabalhas numa). Por exemplo, podes estar numa grande cidade, como a capital, onde tenhas várias lojas e muitos juízes, ou podes morar numa cidade com uma única loja.



Também podes ser o único juiz de uma população pequena ou média, com duas lojas rivais. Aqui o recomendado é repartires-te entre as duas, sem mostrar favoritismos por nenhuma delas. Ainda que o melhor a fazer é sempre aplicar o senso comum a cada situação. Por exemplo, numa grande cidade teremos que nos integrar na comunidade de juizes e coordenar com os restantes a nossa dedicação.

Outra coisa que se pode passar é encontrar um TO reticente à figura do juiz. Dedicar algum tempo à comunidade dessa loja, atuando com seriedade e profissionalismo, pode ajudar a superar essa reticência inicial. Recorda-te que a comunidade espera que os juizes atuem sempre de modo a demonstrarem o mérito da sua posição e a sua autoridade.

Recomendamos-te também que faças uma nova leitura do [Código de Conduta do Juiz](#), e damos um pequeno ênfase nos seguintes tópicos:

- Um juiz usa sempre o seu estatuto de maneira equitativa.
- Um juiz não deve usar o seu estatuto para benefício pessoal.
- Um juiz deve criar um ambiente acolhedor.
- Um juiz deve ser responsável pela sua conduta e pelo uso do seu estatuto de juiz.
- Qualquer coisa que possa ser considerada má conduta para um jogador, é considerada sempre má conduta para um juiz.

Para finalizar, se estás a ler isto é porque és aficionado pelo Magic e estarás interessado em promover o jogo organizado na tua cidade. Assim, não te esqueças que a nossa dedicação tem como objetivo tornar os torneios justos e divertidos!

5.3. Apêndice C: Guia de torneio

Já estou certificado! Já posso arbitrar torneios! E o que tenho que fazer?

A maior parte dos juizes certificados faz esta pergunta. Chegou a hora de encarares o teu primeiro torneio e não sabes muito bem qual o teu papel. São várias as tarefas que devemos fazer e que podemos enumerar:

Antes do torneio

- Falar com o TO: a comunicação entre o juiz e o TO é fundamental. Preparar e organizar o torneio com antecedência, negociar a possível compensação, etc.



Durante o torneio

- Inscrição de jogadores: para podermos começar devemos registar todos os jogadores participantes. Para isso necessitaremos do DCI de cada um ou simplesmente o nome, se já temos os seus dados no computador que estamos a utilizar.
- Discurso inicial: é habitual dar alguma informação aos jogadores quando eles já estejam sentados para começar a jogar. O nosso nome, REL do torneio, número de jogadores e rondas costumam ser os tópicos mais importantes.
- Emparelhamentos: devemos gerar os pairings e imprimi-los para que os jogadores saibam em que mesa jogam e contra quem. Em torneios mais pequenos pode-se fazer isto através de um monitor ou mesmo com a voz.
- Recolher resultados: o ideal é utilizar as match slips durante cada ronda. O próprio WER permitir-te-á imprimi-las para que os jogadores as possam entregar ao finalizar as suas partidas. Mais uma vez, em torneios pequenos basta que os jogadores comuniquem os resultados diretamente a um oficial de torneio.
- Resolver as dúvidas e conflitos dos jogadores: de certeza que esta é a principal razão pela qual estás a ler este documento.... Somos juízes! É importante estar sempre disponível para os jogadores. Durante os torneios surgem dúvidas e problemas que devemos solucionar. É a nossa principal tarefa e é por isso que devemos ser proativos na sua realização. Deambular pela sala do torneio e ver partidas irão fazer-nos ter uma maior visão do que ocorre no torneio.
- Recolher e controlar as decklists: em torneios competitivos devemos recolher as decklists e certificarmo-nos que temos todas. Durante o torneio realizaremos deckchecks regulares, certificando-nos que não há falhas.

Existem outras tarefas a realizar em torneios maiores e com equipas de mais que um juiz. Nesse caso terás a oportunidade de trabalhar com outros juízes com os quais poderás aprender. É muito importante ter sempre algo em mente: se não sabemos o que temos que fazer... Perguntamos! Nunca devemos ter medo de perguntar.

E por último, mas não menos importante... Desfruta do torneio e diverte-te!



5.4. Apêndice D: Como pedir para arbitrar um torneio

Pedir para arbitrar um torneio é simples, o mais complicado por vezes é saber onde fazê-lo através da Judge Academy. [Aqui](#) tens o localizador de eventos e [aqui](#) o de conferências.

Quando tenhamos localizado o evento em queremos arbitrar, deve-se preencher a candidatura e seguir alguns passos:

- É importante ler o conteúdo do post criado para o evento, visto que nos dará indicações do tipo de juizes necessários, qual o nível mínimo de juiz necessário, quais os papéis (roles) que necessitam de cobertura, os horários aproximados e a compensação, assim como a cobertura ou não da viagem e estadia.
- Em certos torneios é necessário vestir a camisa oficial. Os recém L1 não têm ainda camisa, mas nestes torneios existem uma secção onde se pode solicitar uma camisa e qual o tamanho desta.
- Na candidatura há um espaço para que escrevas a tua carta de apresentação (cover letter). Esta parte é a mais importante. Por trás de cada evento há uma pessoa encarregue de decidir qual a equipa de juizes. Esta carta de apresentação facilita a sua decisão, pelo que tens de deixar claro que tipo de juiz és e quais as tuas virtudes e atitudes (sê sincero).

Arbitrar aprende-se arbitrando, pelo que te aconselhamos que te candidates a todos os torneios que possas e queiras!

5.5. Apêndice E: Projectos

Para quem está de fora, pode parecer que a única coisas que os juizes fazem é arbitrar, mas na verdade não é assim...

O que é um projeto?

Os projetos nascem para cobrir certas necessidades da comunidade e são grupos de trabalho dirigidos por um coordenador (responsável do projeto) com um objetivo comum.



Que tipos de projetos há?

Há os nacionais e internacionais, de todo o tipo: traduções, escrita de artigos, mentorização, gestão de juízes para torneios, guias de viagens, Facebook, Twitter, etc.

Onde encontro um projeto?

Para procurar os projetos abertos, tens atualmente duas formas, sempre nas Judge Apps, visto que estes projetos são voluntários e não são geridos pela Judge Academy, mas pela nossa comunidade de Portugal e Espanha:

1. No menu da esquerda da página principal das apps há uma ligação direta. Aí aparecem todos os projetos abertos a nível internacional.
2. Dentro do fórum regional há uma secção chamada “Projetos”. Aí vão sendo anunciadas as mudanças, as aberturas de novos projetos, as solicitações de membros para projetos abertos... Aconselhamos-te a que atives as notificações para que saibas de todas as novidades!

Como faço parte de um projeto?

É tão simples como encontrar uma publicação de um projeto aberto onde estão procurando voluntários e falar com o responsável desse projeto a demonstrar vontade em participar. Se é um projeto nacional podes escrever ao nosso responsável de projetos, o Jorge Rua, dizendo que queres participar. No caso de um projeto internacional podes escrever diretamente ao responsável do projeto. O ideal é que encontres o teu lugar em projetos já abertos, ainda que se estás interessado em algum projeto fechado, podes mesmo assim aplicar a demonstrar o teu interesse. Normalmente toda a ajuda é bem-vinda. O responsável do projeto irá contactar-te e dir-te-á qual o método de trabalho, dando-te uma função.

É importante estares motivado e que tenhas vontade de trabalhar. Os projetos costumam precisar de dedicação da nossa parte e é importante que cumpras todos os prazos e tarefas que te deem (és parte de um mecanismo que tem que funcionar como um “todo”). Não te assustes, tudo é razoável e terás tempo mais que suficiente para fazeres determinada tarefa.

Alguns conselhos? Dúvidas em participar? Aqui tens várias razões para não duvidar



- Formar parte de um projeto é a melhor forma de te integrares dentro da comunidade. Conhecerás novos juizes e aprenderás com os bons conselhos que te darão.
- Não tenhas medo, a comunidade de juizes caracteriza-se pelo facto dos seus integrantes estarem dispostos a ajudar e a aconselhar sobretudo aos que se estão a iniciar. Dentro do projeto dar-te-ão indicações, orientar-te-ão e ajudar-te-ão em tudo o que necessites.
- Integrares-te num projeto é bom para ti e para a comunidade. Aprenderás várias coisas novas que te ajudarão a melhorar como juiz. É também a forma que temos para que todos os juizes façam a comunidade crescer, avançar e prosperar e para isso é bom que todos os seus membros trabalhem e se dediquem de uma maneira ou outra. Procura o teu lugar... É a melhor maneira de continuar a crescer ;)

5.6. Apêndice F: Vincular contas de Judge Academy e Judge Apps

Na janela de [editar perfil](#) de Judge Academy irá aparecer a opção para iniciar a migração. Lembra-te que antes deverás ter conta criada nas Judge Apps com o mesmo e-mail da Judge Academy.

The screenshot shows the 'Profile Image Upload' section of the Judge Academy user interface. It includes a sidebar with navigation options and a main content area with various profile fields. A red box highlights a modal window titled 'Authorize Judge Apps Historical Level Migration' with a 'CLICK HERE TO INITIATE MIGRATION' button and two checkboxes for authorization.



6. Glossário

Para os recém iniciados no mundo dos juízes, pode ser complicado perceber ou até mesmo encontrar o que significam todas as siglas que se utilizam. Na verdade, acaba por ser simples quando descobres que são as siglas de palavras ou expressões inglesas, mas para ajudar na transição, recolhemos algumas das siglas mais utilizadas.

Ainda que sejam palavras utilizadas em todos os âmbitos do jogo, tentaremos agrupá-las para que a consulta seja mais simples.

Geral:

CR- Reglas Completas (*Comprehensive Rules*)

IPG- Guía de procedimiento e infracciones (*Infraction Prochure Guide*)

JAR-Juzgando en NIR-Normal (*Judging at Regular REL*)

MTR- Reglas de torneo de Magic (*Magic Tournament Rules*)

NIR- Nivel de imposición de Reglas (*REL*)

Dentro de um torneio:

DC- *Deck check*

BRDC- *Beggining of Round Deck check*

MRDC- *Midround Deck check*

EOR- *End of Round*

FJ- *Flood Judge*

HJ- *Head Judge*

Pairings- Folha de emparelhamentos

Papers (Equipa de)- Pessoa encarregue de colocar os pairings e distribuir as entry slips

(Results) Entry slips- Folhas de resultados, onde os jogadores assinam o resultado a cada ronda

SB/Stb- Juízes “de reserva” (Standby)

SK- Pessoa encarregue de introduzir os resultados (*Scorekeeper*)

TO- Organizador do torneio (*Tournament Organizer*)



Infrações

Para indicar as infrações utiliza-se a primeira letra de cada palavra do seu nome.

CPV- *Communication Policy Violation*

DP- *Deck Problem*

DLP –*Decklist Problem*

FtMGS- *Failure to Maintain Game State*

GPE- *Game Play Error*

GRV- *Game Rule Violation*

HCE- *Hidden Card Error*

IS- *Insufficient Shuffling*

LEC- *Looking at Extra Cards*

LPV- *Limited Procedure Vilation*

MC- *Marked Cards*

MPE- *Mulligan Procedure Error*

MT- *Missed Triger*

OA- *Outside Assistance*

SP- *Slow Play*

TE- *Tournament Error*

UC- *Unsporting Conduct*

Penalidades:

W- *Warning*

GL- *Game Loss*

ML- *Match Loss*

DQ- *Disqualification*

Vários:

AP- *Jogador ativo (Active Player)*

NAP- *Jogador não ativo (Non Active Player)*

OoOS- *Sequência fora de ordem (Out of order sequency)*

Bem-vindo!

